

Załącznik nr 1 Kryteria oceny prototypu aplikacji webowej lub mobilnej

1. Gotowość produktu w postaci działającego prototypu aplikacji – max. 45 punktów
 - 1) stopień ukończenia – 35 punktów
 - 2) możliwość dodania nowych danych statystycznych – 5 punktów
 - 3) możliwość rozbudowy interfejsu – 5 punktów

2. Przydatność w dydaktyce, walory edukacyjne – max. 40 punktów
 - 1) narracja dotycząca motywu przewodniego Hackathonu – 15 punktów
 - 2) wybór danych statystycznych – 15 punktów
 - 3) zastosowanie i sposób prezentacji danych statystycznych – 10 punktów

3. Adekwatność wykonania z uwzględnieniem zasad User Experience – max. 35 punktów
 - 1) dostosowanie do specyfikacji grupy docelowej – 15 punktów
 - 2) warstwa wizualna – 15 punktów
 - 3) responsywność – 5 punktów

4. Innowacyjność pomysłu – max. 30 punktów
 - 1) oryginalność i kreatywność w porównaniu z już istniejącymi rozwiązaniami – 20 punktów
 - 2) zastosowanie elementów interaktywnych – 10 punktów